

Wir suchen Grundstücke für neuen Wohnraum.

Als Entwicklerin kaufen wir direkt und entwickeln selbst – von der Parzelle bis zur Übergabe.

WIR KAUFEN – AUSSCHLIESSLICH WOHNNUTZUNG

Bauland

Ersatzneubau

Areale

Mehrfamilienhäuser

Portfolios

Keine Gewerbe-, Büro-, Industrie- oder Logistikobjekte.

Liegenschaftskriterien

LAGE

- Kantone Zürich, Aargau, Luzern, Zug, Schwyz, St. Gallen und Thurgau – Schwerpunkt Stadt und Grossraum Zürich
- Gute Erschliessung mit öffentlichen und privaten Verkehrsmitteln

OBJEKTGRÖSSE

- Grundstücke ab 1'000 m² bis über 10'000 m²

PLANUNGSRECHT

- Wohnzonen, idealerweise ab W3 oder mit Arealüberbauung bzw. Gestaltungsplan

OBJEKTZUSTAND

- Unbebautes Bauland sowie bebaute Grundstücke mit Potenzial für Ersatzneubau oder Verdichtung
- Laufende Mietverhältnisse sind kein Hindernis

EIGENTUMSFORM

- Allein-, Mit- und Gesamteigentum, inkl. Erbengemeinschaften

PROJEKTSTAND

- Bauland, bewilligte sowie unbewilligte Projekte mit Aussicht auf Baubewilligung

WIESO LEBENSRAUM

- Schneller Ankauf dank schlanker Strukturen und eigener Projektgesellschaften (SPV) – kurze Entscheidungswege, verbindliche Zusagen
- Rückmeldung innert 5 Arbeitstagen, Abwicklung bis zur Beurkundung aus einer Hand

Allgemeine Kriterien

✓ Portfolioankauf

Einzelne Grundstücke ebenso wie ganze Portfolios.

✓ Share Deal

Auch der Kauf der Gesellschaft ist möglich – schlank abgewickelt.

✓ Baurecht

Sie behalten den Boden, wir übernehmen im Baurecht.

✓ Spätere Übertragung

Übertragung zum vereinbarten Zeitpunkt, z. B. nach Ablauf der Mietverträge.

✓ Erbengemeinschaften

Wir begleiten Miteigentümer bis zur gemeinsamen Einigung.

✓ Abklärungen inklusive

Planungsrechtliche Fragen klären wir mit Gemeinde und Behörden.

Sprechen Sie mit uns.

Diskret, unverbindlich und kostenlos.
Wir prüfen jedes Angebot persönlich.

ANGEBOTE AN

info@lebensraumag.ch

Giovanni Barone
VR-Präsident & Geschäftsführer
gb@lebensraumag.ch

KONTAKT

Lebensraum Schweiz AG
Ringstrasse 18a
8600 Dübendorf
+41 44 244 03 03
lebensraumag.ch